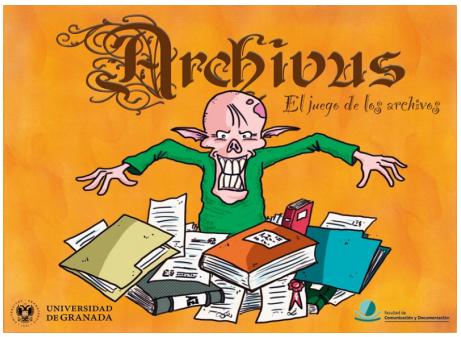
UNIVERSIDAD DE GRANADA

Facultad de Comunicación y Documentación

“Archivus”: gamificación aplicada a la enseñanza de la archivística.

31/05/2021



“Archivus” es un juego de cartas de 2 a 4 jugadores diseñado para facilitar la enseñanza de algunos de los principales conceptos y principios de la archivística a alumnos .

El juego ha sido desarrollado por un equipo de docentes de la Facultad de Comunicación y Documentación de la Universidad de Granada, coordinado por José M. Morales-del-Castillo.

En la URL https://archivus790077026.wordpress.com están disponibles los archivos PDF del juego (publicados con una licencia CC-BY-NC-SA) para que cualquier docente o alumno pueda imprimir su propia copia.

Copyright© 2024 Universidad de Granada