Consulta los proyectos ganadores del I Concurso de Videojuegos Campus de Cartuja

15/07/2019

Conferencias, Actividades y Otros Eventos

En archivo adjunto podrá consultar los proyectos ganadores del I Concurso de Videojuegos Campus de Cartuja. Víctor Simón fue el ganador del Primer Premio con su propuesta “El Misterio de la Cartuja”. Los accésits recayeron en Javier Fernández de Tróconiz (“Dibujo Prohibido”) y Alejandro Contreras (“Cartuja Kids”).

Enhorabuena a los premiados!

Ficheros Adjuntos

- Proyectos_Ganadores_IConcurso_Videojuegos_Campus de Cartuja.zip

Copyright© 2025 Universidad de Granada