UNIVERSIDAD DE GRANADA

Facultad de Comunicación y Documentación

Sesión informativa Curso de Iniciación al Diseño de Videojuegos, 24 de Abril, 13h

11/04/2019

Conferencias, Actividades y Otros Eventos

El próximo 24 de abril, a las 13h., tendrá lugar en el Salón de Grados (1ª Planta) de la Facultad de Comunicación y Documentación una sesión informativa sobre el Curso de Iniciación al Diseño de Videojuegos. Intervendrán los profesores encargados del curso para explicar sus objetivos centrales y su estructura general. Se trata de informar de una forma clara y directa acerca de lo que podrás aprender con esta actividad y de la importancia de un buen diseño para el desarrollo de tu videojuego.

Se explicarán cuestiones esenciales que se trabajarán durante el curso: como el uso que haremos de Unity (software de desarrollo), el manejo de los conceptos centrales de diseño (High Concept) y su plasmación en el documento de diseño para, poco a poco, conseguir tu primer videojuego terminado. Asimismo, se informará de la posibilidad de reconocimiento de créditos (5 ECTS) y de las opciones para conseguir una beca. Pero lo más importante de esta sesión es que puedas resolver todas tu dudas.

El curso se celebrará en la Facultad de Comunicación y Documentación del 17 de septiembre al 9 de noviembre de 2019 y la fecha límite de inscripción será hasta el 9 de septiembre. ¡Te esperamos!

Más información: Borja Arjona, jbarjona@ugr.es

Copyright© 2025 Universidad de Granada