



Facultad de
Comunicación y
Documentación

Lanzamiento 'Guía de Supervivencia en CAV', videojuego realizado en la Facultad de Comunicación y Documentación de la Universidad de Granada

23/10/2018

Estudiantes

Realizado a partir de fotografías reales, la trama principal del juego se desarrolla en la Facultad de Comunicación y Documentación de la [Universidad de Granada](#), y su lanzamiento es el martes 23 de octubre de 2018.

El juego, desarrollado por el equipo de Sabao Soft, es “una aventura gráfica de la vieja escuela, adaptada a la tecnología actual”. El programa cuenta con vídeo en alta definición, banda sonora original, control completo mediante el ratón y la posibilidad de jugar tanto en inglés como en castellano, entre otros aspectos.



En tono de comedia surrealista, el objetivo del juego es lograr que su protagonista, Tony, complete el proceso de realización de un cortometraje para superar el curso en el que se encuentra. No será una tarea fácil, pues encontrará en su camino diversas situaciones que tendrá que ir superando (un teléfono sin batería, un compañero de clase que no puede parar de beber café, un duende apareciéndose por la Facultad...).

Además del apartado lúdico, el proyecto supone un interesante recorrido virtual a través de algunos lugares emblemáticos de la Facultad: el estudio de radio, el salón de actos, la sala neomudéjar, etc.

Desde la página Web de Sabao Soft (<http://www.sabaosoft.com>) se puede visualizar el tráiler del juego, así como descargar una versión de demostración para PC o

<http://fcd.ugr.es/>

adquirir el juego completo.

Más información: <http://www.sabaosoft.com>