



Facultad de
Comunicación y
Documentación

Seminario sobre Teoría y Cultura de los Videojuegos impartido por el Prof. Espen Aarseth (Center for Computer Game Research IT Copenhagen)

11/05/2016

Conferencias, Actividades y Otros Eventos

Seminario sobre Teoría y Cultura de los Videojuegos impartido por el Prof. Espen Aarseth, Center for Computer Game Research IT Copenhagen, <http://game.itu.dk/index.php/About>

Dentro de la programación del Máster en “Nuevos Medios Interactivos y Periodismo Multimedia” este seminario se abre a todos los miembros de la comunidad universitaria de la Facultad de Comunicación y Documentación.

Horario y lugar: Hoy (miércoles 11) a las 4.30pm (Salón de Grados) y mañana (jueves 12) a las 15.30 Aula 6 y 17.30 Seminario 1).

¿Cuál es la ontología o especificidad de los videojuegos? ¿cómo producen significados? ¿cuáles son las claves de una teoría ludo-narrativa de los videojuegos? ¿cómo entender y criticar el fenómeno de la “adicción” en relación a los videojuegos? Estas son algunas de las cuestiones fundamentales que tratará el Dr. Aarseth, pionero y figura de referencia internacional de la corriente de estudios académicos de los VideoGame Studies.

<http://game.itu.dk/index.php/About>

